|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **DESARROLLO DE SOFTWARE MISIÓN TIC 2022**  **CICLO 4** |  |

**PROYECTO CICLO 4 – INDICACIONES SPRINT 1**

***Sprint Planning***

**Fecha:** 07/11/21

**Participantes:**

1. Johann Castiblanco (Scrum Master / Developer)

Repositorio Git

<https://github.com/johanncasti/ciclo4unab>

***Descripción de proyecto.***

***El mercado actual y las negociaciones han cambiado con el paso de los años, la virtualidad ha sido una de las principales herramientas para mejorar los procesos de venta y compra de productos variados. Observamos que hoy en día no es necesario tener una tienda física para poder realizar la venta de productos, por lo cual las compras se han vuelto más sencillas y facilitan la vida de las personas que en muchas ocasiones por cuestiones de tiempo no pueden comprar en una tienda física y la red les permite tener todo al alcance de sus manos con unos cuantos clics. Por lo cual empresas del sector de moto-partes han optado por ingresar en este mercado de las ventas en línea.***

***La compañía BBC Repuestos tiene como objetivo brindar el mejor servicio y experiencia a todos sus usuarios, facilitando la compra y venta de todo lo relacionado a repuestos para motocicletas, accesorios y demás implementos complementarios para las motocicletas. El objetivo es implementar un software en el cual cada cliente desde cualquier parte del país pueda realizar su pedido según la necesidad, pueda verificar el stock de cada número de parte y a su vez el precio de este.***

***Los usuarios podrán crear su cuenta para consultar productos y poderlos comprar, adicional poder consultar pedidos de ello. El administrador de BBC Repuestos podrá consultar compras, gestionar productos y clientes; los trabajadores de la compañía podrán consultar productos, stock disponible y compras por usuario.***

|  |  |
| --- | --- |
| **item** | **PRODUCT BACKLOG** |
| Compatibilidad de navegadores | |
| 1 | Debe ser un software de arquitectura web donde cualquier usuario pueda acceder desde diferentes buscadores |
| Tipos de usuarios | |
| 2 | El software debe permitir crear perfiles para: Administrador, vendedor y cliente |
| 2.1. | Perfil administrador: Se debe permitir crear, editar y eliminar usuarios para trabajador, adicional modificar la siguiente información para su usuario y los demás  Nombre:  Apellidos: Identificación: Dirección: Correo electrónico: Clave: |
| 2.2. | Perfil trabajador: Debe permitir crear, editar y eliminar información personal para cada perfil dentro del bloque trabajador  Nombre:  Apellidos: Identificación: Dirección: Correo electrónico: Clave: |
| 2.3. | Perfil Usuario: Se debe permitir crear, editar y eliminar información de cada usuario.  Nombre:  Apellidos: Identificación: Dirección: Correo electrónico: Clave: |
| FUNCIONES POR ROL | |
| 3 | Cada usuario tiene ciertas funcionalidades y herramientas dentro del software dependiendo el ROL que se tenga |
| 3.1. | Funciones Administrador: Gestionar datos personales, Crear y adminsitrar trabajadores, crear, administrar y consultar productos |
| 3.2. | Funciones Trabajador: Gestionar datos personales, Crear y administrar trabajadores, consultar y administrar productos |
| 3.3 | Funciones Usuario: Gestionar datos personales, consultar y comprar productos |

Diagrama de Actividades

Adjunto Archivo CronogramaActividades.xml